



MVJTW-ZD-501

Detector de Calor Endereçável

O detector de calor funciona com um termostato embutido, quando o ambiente atinge a temperatura pré-definida, o sensor é acionado e dispara um alarme. Esse detector de calor tem um LED que sinaliza seu funcionamento e operação em um sistema de detecção e alarme de incêndio. O sistema endereçável atribui um número de identificação para cada um dos seus dispositivos.

CARACTERÍSTICAS

- Estrutura ultrafina, design de baixo consumo de energia;
- CPU Integrada para determinar automaticamente o alarme de incêndio;;
- Ligação simples, com 2 fios sem polaridade;
- Forte resistência à umidade, pode ser usado em locais com grande interferência;
- Endereçamento através de programador, não possui DIP Switch;

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

TENSÃO DE OPERAÇÃO	18 ~ 26Vcc
CORRENTE EM REPOUSO	≤350uA
CORRENTE EM ATIVIDADE	≤1.5mA
LED	PISCANDO = MONITORAMENTO / ACESO = ALARME OU FALHA
TEMPERATURA DE OPERAÇÃO	-10°C ~ +55°C
UMIDADE RELATIVA	≤95%
DIMENSÕES	Φ90.5mm x A 38mm (com base)
PESO	69g
COR	BRANCO

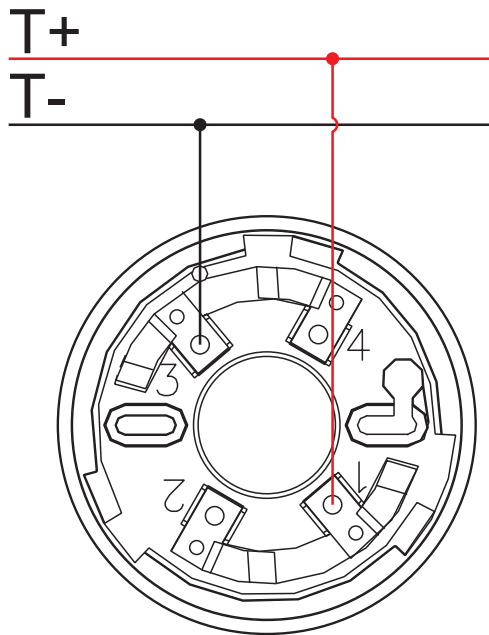
MANUAL DE INSTRUÇÕES

- A instalação do MVJTW-ZD-501 detector de fumaça de calor endereçável é composta por base e detector;
- Antes de fixar o detector no local, faça o endereçamento utilizando o programador de endereços:
Coloque o detector na base do programador, ligue o programador, digite o número desejado e pressione W.A "Escrever endereço", visualize na tela de LED a palavra "OK".
- Instale primeiro a base no local, fixe os cabos de comunicação nos terminais 1 (T+) e 3 (T-), em seguida encaixe o detector na base.
A base MV-DB501 possui parafusos sobressalentes para derivação do cabo para o próximo dispositivo, evitando fazer emendas no cabo.;
- Realize o registro do detector na central de alarme de incêndio conforme manual da central SKY FIRE;
- LED: piscando = supervisão e aceso = alarme.

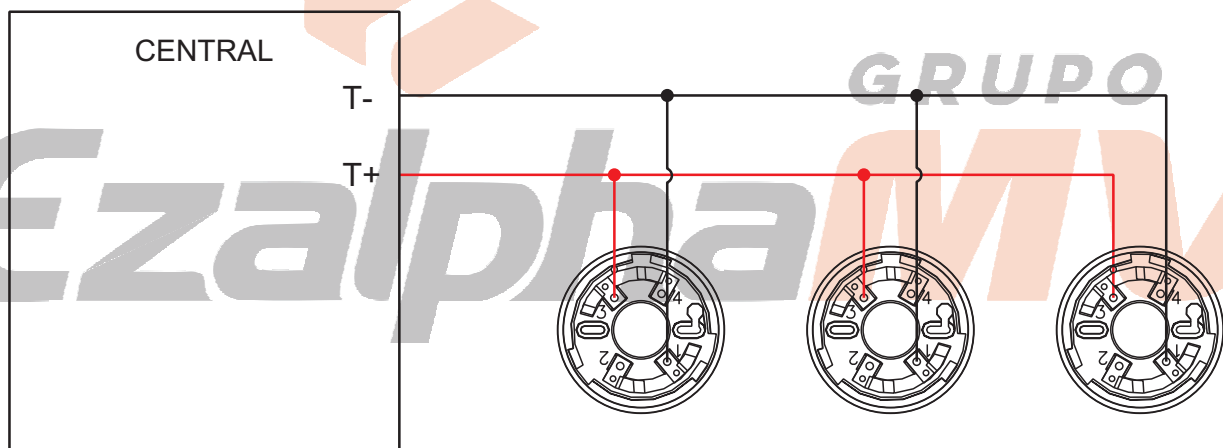
CONTATO



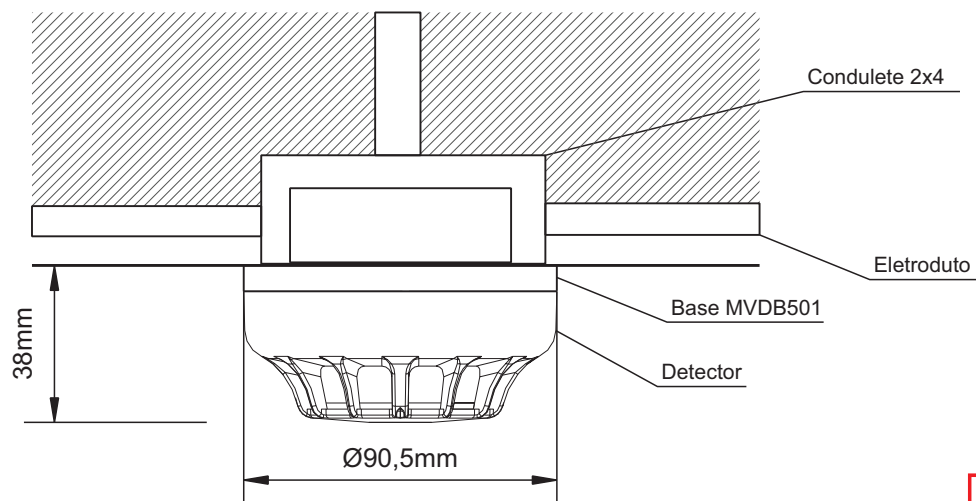
BASE DE MONTAGEM MV-DB501



INSTALAÇÃO SIMPLES, LIGAÇÃO EM "CLASSE B", CABO BLINDADO 2 X 1,5MM²



FIXAÇÃO EM CAIXA CONDULETE



CONTATO

